



6 qui prend ! / Wolfgang Kramer

Jeu ou jouet

[Kramer, Wolfgang \(1942-\). Auteur](#)

Édité par [Amigo Spiel. Dietzenbach](#) ; [Gigamic. Wimereux](#) - [2012]

De 2 à 10 joueurs. Durée moyenne d'une partie : 45 min. Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 «têtes de boeufs» chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. À chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série récolte les 5 premières... et toutes leurs têtes de bœufs ! Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses bœufs et les additionne à son total précédent. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.



- [Contient](#)
- [Sujet](#)
- [Description](#)
- [Oeuvre](#)

Type de document

Jeu ou Jouet

Langue

français

Description physique

1 boîte en métal ; ill. en coul. ; 15 x 11 x 2 cm

Date de publication

[2012]

Autre titre

- Six qui prend ! (Autre variante du titre)

Contributeurs

Vohwinkel, Franz. Illustrateur

Cotes

- KRA

Sections

Jeunesse

Sujets

- [Jeux mathématiques](#)
- [jeu mathématique](#)

Contient

- 6 qui prend !
- Six qui prend !

Site	Emplacement	Cote
LUDO-MEDIATHEQUE JEAN JAURES		KRA



Lobo 77 : Qui va trinquer ? / illustrations, Olivier Freudenreich

Jeu ou jouet

Édité par [Gigamic. Wimereux](#) - [2008]

De 2 à 8 joueurs. Le but du jeu est de ne pas atteindre "77" ou tout autre doublet ! Les joueurs qui atteignent ces nombres doivent payer avec les jetons. Lorsqu'un joueur a dépensé tous ses jetons, il est éliminé !



- [Contient](#)
- [Sujet](#)
- [Description](#)
- [Oeuvre](#)
 - Type de document
 - Jeu ou Jouet
 - Langue
 - français
 - Description physique
 - 1 boîte ; ill. en coul. ; 15 x 11 x 2 cm
 - Date de publication
 - [2008]
 - Contributeurs
 - Freudenreich, Olivier. Illustrateur
 - Cotes
 - FRE
 - Sections
 - Jeunesse
 - Sujets
 - [Jeux de cartes](#)
 - [Jeux mathématiques](#)
 - [jeu mathématique](#)
 - Contient
 - Lobo 77, Qui va trinquer ?

Site	Emplacement	Cote
LUDO-MEDIATHEQUE JEAN JAURES		FRE

Gang Of Four / Lee F.Yih



Jeu ou jouet

[Lee F, Yih. Auteur](#) | [Daujean, Cyrille. Illustrateur](#)

GANG OF FOUR, un jeu dans lequel on lutte pour le pouvoir, où les faibles s'affaiblissent, où les forts deviennent encore plus forts. Quoique tous soient égaux, certains sont plus égaux que d'autres... L'objectif : être le premier à déposer toutes ses cartes sur la table, ce qui entraîne la défaite de tous les adversaires. Tels de bons politiciens, les joueurs doivent être souples et vifs d'esprit. GANG OF FOUR, le plus intéressant et le plus distrayant jeu venu de Chine depuis des siècles, est un jeu simple à comprendre, qui réserve surprises et opportunités pour mettre en pratique l'art de la manipulation. BUT DU JEU Avoir le score le plus bas lorsque le perdant atteint un total de 100 points, total qui marque la fin de la partie. Les points sont comptabilisés et notés à la suite de chaque manche en comptant le nombre de cartes qu'il reste à chacun après que le gagnant ait déposé toutes ses cartes sur la table .



- [Contient](#)
- [Sujet](#)
- [Description](#)
- [Oeuvre](#)
 - Type de document
 - Jeu ou Jouet
 - Langue
 - français
 - Description physique
 - 1 boîte ; ill en coul.

Date de publication
2002
Contributeurs
Achard, Franck. Illustrateur
Cotes
• YIH
Sections
Jeunesse
Sujets
• [Jeux de cartes -- Jeu de stratégie](#)
Contient
• Gang Of Four

Site	Emplacement	Cote
LUDO-MEDIATHEQUE JEAN JAURES		YIH

Fusion / Reinhard Staupe



Jeu ou jouet

[Staupe, Reinhard. Auteur](#) | [Nomblot, Olivier. Illustrateur](#)

Edité par [Gigamic. Wimereux](#) - 2011

De 2 à 4 joueurs : Soyez le premier à vous défausser de votre tas de cartes en les plaçant le plus vite possible sur les 3 piles placées au centre de la table. Veillez à bien respecter les conditions de pose : couleur ou symbole identique, valeur immédiatement voisine ou aucune caractéristique commune. La difficulté ? Tout le monde joue en même temps et à la moindre erreur, vous risquez des pénalités! Dans cette joyeuse confusion, ne confondez pas vitesse et précipitation!



- [Contient](#)
- [Sujet](#)
- [Description](#)
- [Oeuvre](#)

Type de document
Jeu ou Jouet
Langue
français
Description physique
1 boîte métallique ; 14,5 x 10,7 x 2
Date de publication
2011
Sections
Jeunesse
Sujets
• [jeu d'observation et de rapidité](#)
Contient
• Fusion

Site	Emplacement	Cote
LUDO-MEDIATHEQUE JEAN JAURES		